

Laborator Computer Science&Education

Laboratorul a fost înființat în anul 2019 prin proiectul FDI 2019 0066 cu titlul Hub pentru cercetare, dezvoltare și inovare multidisciplinară în contextul revoluției industriale 4.0.

Scurtă descriere a proiectului FDI 0066 - <https://timf.upg-ploiesti.ro/www/proiect-fdi-2019-0066/>

Obiectivul general al proiectului derivă din premisele impuse de Revoluția Industrială 4.0 și constă în stimularea cercetării și inovării în universitate prin realizarea unui hub inovativ, care să reunească cercetători/specialiști din domenii diferite informatică, fizică, matematică, inginerie mecanică, inginerie chimică în vederea dezvoltării de teme de cercetare multidisciplinare, găsirea de soluții optime la problemele din lumea reală, creșterea vizibilității universității, colaborării între cadrele didactice și studenți din facultăți diferite și diseminării rezultatelor cercetării.

O1 – Stimularea cercetării prin asigurarea unui cadru modern colaborativ

O2 – Facilitarea valorificării rezultatelor cercetării prin publicații de articole în jurnale cu impact în domeniile vizate și participarea la conferințe prestigioase

O3 – Dezvoltarea abilităților de cercetare ale cadrelor didactice tinere și ale studenților prin facilitarea accesului la o infrastructură multidisciplinară dotată cu tehnologii avansate

O4 – Creare unui forum de discuții, în care să fie prezentate articolele publicate, temele de cercetare abordate, problemele întâmpinate în activitatea de cercetare, soluții la acestea, etc.

O5 – Dezvoltarea de echipe de cercetare mixte, care să realizeze proiecte de cercetare de anvergură

Buget proiect 216887

- Renovarea și completarea bazei materiale a laboratoarelor de cercetare (Laboratorul Computer Science&Education (calculatoare, sistem de realitate virtuală, imprimantă).
- Achiziții de cărți.

Activități anul 2021

- Realizare proiecte de licență/disertație, mini-proiecte de cercetare cu studenții în cadrul disciplinei Activități de cercetare în informatică din planul de învățământ al programului de masterat Tehnologii Avansate pentru prelucrarea informației, practică studenți ai programelor de studii din domeniul Informatică.
- Organizare workshop cu titlul Tendințe ale Cercetării Informaticice

TENDINȚE ALE CERCETĂRII INFORMATICE, 24 mai 2021, ora 15.20, Ploiești,
https://timf.upg-ploiesti.ro/docs/Program_stud_24_mai_2021.pdf

Proiecte prezentate

1. Alexandra Pană, master Tehnologii Avansate pentru Prelucrarea Informației

Învățarea automată pentru recunoașterea emoțiilor

2. Cristinel Ușurelu, master Tehnologii Avansate pentru Prelucrarea Informației

Învățarea automată pentru recunoașterea fețelor

3. Daniel Panait, master Tehnologii Avansate pentru Prelucrarea Informației

Sisteme de recomandare a jocurilor bazate pe învățare automata

Ce presupune un job în IT?

Problema multiobiectiv a comis-voiajorului. Euristici și meta-euristici

4. Gabriel Tcaciuc, master Tehnologii Avansate pentru Prelucrarea Informației

Cariera de profesor/pedagog în informatica

eBanking - tehnologii existente. Analiză, probleme, securitate

5. Andrei Niță, master Tehnologii Avansate pentru Prelucrarea Informației

Învățare automată pentru recunoașterea imaginilor

6. Ionuț Furtună, Filip Opreșan, Cristian Dima, Florin Grigore, Alexandru Dinu, studenți Informatică, anul II

Tur virtual al laboratoarelor de informatică – <https://timf.upg-ploiesti.ro/www/home/>

- Organizare întâlniri între studenții programelor de studii din domeniul Informatică și elevi 14 aprilie 2021, 29 de ani de Informatică la UPG Ploiești! Informatica, o carieră de succes!

Responsabili laborator

Gabriela Moise & Monica Vlădoiu