

**FACULTATEA DE LITERE SI STIINTE
DEPARTAMENTUL ITIMF**

Teme de Disertatie TAPI - an universitar 2023-2024

Conf.dr. Moise Gabriela

1. Tehnici avansate de clasificare automata aplicate în diferite domenii
 2. Studiu asupra schemelor pentru distribuirea cheilor criptografice
 3. Studiu asupra schemelor de generare a cheilor criptografice
 4. Securitatea informației - aplicații
- Teme la propunerea studenților

Conf. dr. Vladoiu Monica

1. Biblioteci digitale in prezervarea infomatiei/cunoasterii/culturii.
2. Baze de date multimedia. Aplicatii in economie/industrie/societate.
3. Open society, open education, open publishing, open source software, free software etc.
4. Digital culture, digital society, digital economy, digital life, digital freedom etc.
5. Etica in informatica.

Sef lucr. dr. Ionita Irina

1. Aplicarea tehniciilor de data mining în diferite domenii (telecomunicații, medicină, educație etc.)
2. Studiu comparativ asupra tehniciilor de data mining utilizate în rezolvarea problemelor de clasificare

Conf. dr. Nicoara Simona

1. Folosirea metaeuristicilor in rezolvarea problemelor (de optimizare a parametrilor de functionare a unui dispozitiv / de partitionare optimala a unui poligon sau poliedru, ambalare optimala 2D sau 3D etc.) – cercetare (si aplicatie)
2. Proceduri de co-evolutie pentru rezolvarea unei probleme complexe - cercetare (si aplicatie)
3. Optimalitate Pareto pentru rezolvarea unei probleme multiobiectiv de optimizare avansata (ex. problema clicii, identificarea de clustere maximale in multimi, dispersarea maximala a unor facilitati in spatiu, selectie echilibrata de obiecte, problema multimii independente maximale, problema acoperirii cu multimi, alocare optimală de resurse etc.)
4. Algoritm metauristic hibrid pentru rezolvarea unei probleme de optimizare avansata
5. Aplicatie utila studentilor pentru dezvoltarea carierei in Informatica

Lector dr. Schiopu Daniela

1. Aplicații pentru prelucrarea obiectelor multimedia (imagini, video, sunet).

Conf. dr. Constantinescu Zoran

Temele sint doar niste propuneri, urmând a stabili de comun acord detaliile fiecarui proiect in parte. Unele proiecte sint mai complexe, dar pentru o lucrare se va studia un anumit aspect al problemei sau temei descrise mai jos

T18 * Brick 3D - aplicatie generare obiecte 3D

Aplicatie pentru generare obiecte 3D folosind AI.

Cerinte: programare, DNN, 3D printing

T17 * Music app - aplicatie generare muzica

Aplicatie pentru generare automata partituri muzicale folosind AI.

Cerinte: programare, DNN

T16 * Mobile app - aplicatie mobila monitorizare

Aplicatie mobila pentru monitorizarea la distanta in timp real pentru diversi parametri masurati intr-un sistem. Accent pe partea de reprezentare a datelor.

Cerinte: programare, Android, Kotlin

T15 * Deep learning - retele neuronale

Aplicatii ale deep-learning-ului in analiza inregistrarior video din traficul auto, folosind retele neuronale de dimensiuni mari

Cerinte: programare, C++, Python

T14 * Deep learning - retele neuronale

Aplicatii ale deep-learning-ului in Computer Vision si Sound Recognition, folosind retele neuronale de dimensiuni mari.

Cerinte: programare

T13 * Optimizare procesului de productie

Monitorizarea si analiza in timp real a procesului de productie intr-o intreprindere. Folosirea aplicatiilor mobile (tableta) pentru centralizarea datelor de procesare in timp real si prezentarea unor statistici..

Cerinte: programare, Android

T12 * Optimizare panouri optice folosind imagini

Folosind imagini foto de la un panoul optic cu surse de lumina pe el, sa se optimizeze distributia unui strat de vopsea pe acesta pt uniformizarea emisiei de lumina.

Cerinte: programare, procesare imagini

T11 * Ground control system

Crearea unui sistem pentru controlul centralizat al diferitelor dispozitive mobile (robot, quadcopter etc.). Vizualizarea in timp real a parametrilor dispozitivelor, modificarea lor etc.

Cerinte: programare, networking

T10 * Internet of Things

Sistem pentru monitorizarea diverselor dispozitive embedded de tip "Internet of Things" - diferiti parametri, consumul energetic, analiza statistica a volumului de trafic

Cerinte: programare, networking, baze de date

T09 * Android - joc de tip navigare pe o harta sau intr-un labirint

realizarea unei aplicatii pentru telefon mobil (Android) care sa permita navigarea pe o harta descrisa vectorial in doua moduri: - zoom-out, folosing GPS (ex harta cu campusul UPG - cladiri, alei, parcuri, strazi) - zoom-in, folosing localizare WiFi in interiorul cladirilor (ex. laboratoare, sali de curs, etc)

Cerinte: programare Android, web

T08 * website alumni

Realizarea unui site web pentru catedra de informatica in care sa tinem evidenta de-a lungul timpului a absolventilor. Se cere conectivitate cu retele de socializare (facebook, linkedin si altele)

Cerinte: programare, web

T07 * reconstructia din imagini sau video unui obiect 3D

Folosind imagini statice captate de jur imprejurul unui obiect, sa se reconstruiasca modelul 3D al acestuia.

Cerinte: programare, 3D, OpenCV

T06 * robotel intelligent:

Robotel intelligent autonom pentru supravegherea unei sali de curs. Extinderea capabilitatilor robotelului existent "aemy".

Cerinte: embedded Linux (Raspberry Pi), programare

T05 * video processing:

Determinarea nivelului de atentie al studentilor dintr-o sala de curs, din analiza stream-ului video, folosind retele neuronale deep-learning.

Cerinte: programare, AI

T04 * embedded linux: face recognition

Recunoasterea unui set predefinit de fete umane, direct pe un sistem cu embedded linux (ex. Raspberry PI) folosind o camera video atasata. Sistemul va invata un set initial de fete umane, pe baza unor poze (sau tot din imaginile video), iar ulterior se va incerca detectia eventualelor fete umane care apar in imaginile video si recunoasterea, daca este cazul, a celor invatate.

Cerinte: Linux, programare, OpenCV

T03 * embedded linux: speech recognition

Recunoasterea unui set predefinit de cuvinte, direct pe un sistem cu embedded linux (ex. Raspberry PI) folosind un microfon atasat. Sistemul va fi initial antrenat cu un set de cuvinte (limba romana), dupa care se va incerca detectarea acestora.

Cerinte: Linux, programare C (sau altceva), biblioteca OpenCV, etc.

T02 * networking: intelligent communication monitoring and failure detection

sistem intelligent pentru monitorizarea functionarii echipamentelor de calcul, comunicatie, periferice (calculatoare, routere, switchuri, imprimante, wireless etc.); monitorizarea in timp real, detectia si alertare evenimente suspecte (trafic excesiv nejustificat, defectare echipamente samd.) pentru o retea de calculatoare (studiu de caz laboratoare informatica)

Cerinte: networking

T01 * ambient intelligence:

aspecte privind comunicatia si cooperarea intre diferite dispozitive senzoriale pentru sisteme de inteligenta ambientala; dezvoltarea unui protocol de comunicatie simplu si eficient intre diverse dispozitive.

Cerinte:

Director Departament ITIMF,

Conf. dr. Moise Gabriela